

1973 年東大理 [1]

球面 S の方程式を $x^2 + y^2 + z^2 = a^2$ 、 $N\left(\frac{a}{2}, 0, \frac{\sqrt{3}}{2}a\right)$ 、 ON と $\frac{\pi}{3}$ の角度で交わる平面を xy 平面としても、

一般性を失わない。 P は、 xy 平面上で $x^2 + y^2 = 16a^2$ 上を動く。

N から見える範囲とは、球面 S の N における接平面 α を境界に、原点 O がある側の反対側である。

α の方向ベクトルは $\overrightarrow{ON} = \left(\frac{a}{2}, 0, \frac{\sqrt{3}}{2}a\right)$ であり、 α の方程式は

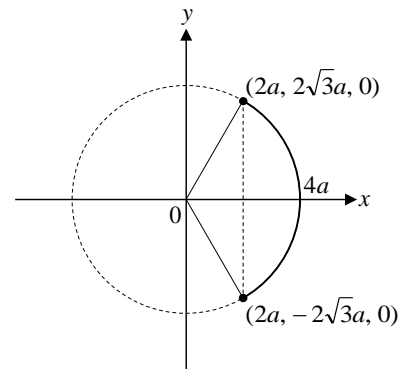
$$\frac{a}{2}\left(x - \frac{a}{2}\right) + \frac{\sqrt{3}}{2}a\left(z - \frac{\sqrt{3}}{2}a\right) = 0 \quad \therefore x + \sqrt{3}z = 2a \quad \text{--- ①}$$

① と xy 平面上の円 $x^2 + y^2 = 16a^2$ の交点は、 $(2a, \pm 2\sqrt{3}a, 0)$ である。

xy 平面上に N から見える範囲を図示すると、右図の通り。

この弧に対応する中心角は $\frac{2}{3}\pi$ で、 P の角速度は毎秒 $\frac{\pi}{12}$ であるから、

P が見え始めてから見え続ける時間は $\frac{2}{3}\pi \cdot \frac{12}{\pi} = 8$ 秒 …… (答)



P が見えている間の座標を、 $(4a \cos \theta, 4a \sin \theta, 0)$ $\left(-\frac{\pi}{3} \leq \theta \leq \frac{\pi}{3}\right)$ とおく。

$$\overline{NP}^2 = \left(4a \cos \theta - \frac{a}{2}\right)^2 + 16a^2 \sin^2 \theta + \frac{3}{4}a^2 = 16a^2 + a^2 - 4a^2 \cos \theta = a^2(17 - 4 \cos \theta)$$

最大になるのは $\cos \theta = \frac{1}{2}$ 、 $\theta = \pm \frac{\pi}{3}$ のときで、 $\overline{NP}^2 = 15a^2$

最小になるのは $\cos \theta = 1$ 、 $\theta = 0$ のときで、 $\overline{NP}^2 = 13a^2$

\overline{NP} の最大値は $\sqrt{15}a$ 、最小値は $\sqrt{13}a$ …… (答)