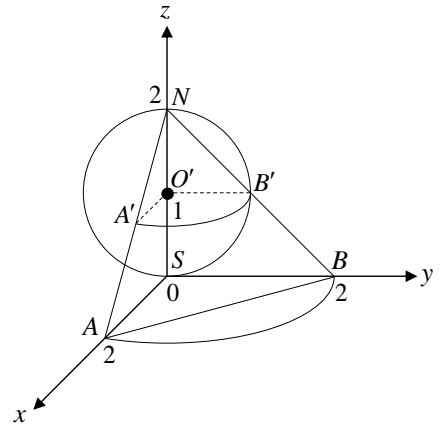


1980 年東大理 [2]

球面 K の中心を $O'(0, 0, 1)$ とし、
 $N(0, 0, 2)$ 、 $S(0, 0, 0)$ 、 $A(2, 0, 0)$ 、 $B(0, 2, 0)$ とする。



i) P が \widehat{AB} 上を動くとき
 Q の z 座標は 1 となり、すなわち K の赤道線上を動く。

P が \widehat{AB} 上を A から B まで動くとき、 Q は K の赤道線上を $\frac{1}{4}$ 周するから、

$$Q \text{ が動く長さは } 1 \cdot \frac{\pi}{2} = \frac{\pi}{2}$$

ii) P が AB 上を動くとき
 Q は、点 N, A, B を通る平面 α と、 K が交差してできる円 C の周上を動く。

α の方程式は $x + y + z = 2$ α と O' の距離は $\frac{|0+0+1-2|}{\sqrt{1+1+1}} = \frac{1}{\sqrt{3}}$ であるから

$$C \text{ の半径は } \sqrt{1 - \frac{1}{3}} = \sqrt{\frac{2}{3}} = \frac{\sqrt{6}}{3}$$

C の中心を O'' とし、 O'' の座標を求める。 α に垂直な方向ベクトルの 1 つは $\vec{k} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ であるから

O' を通り、 α に垂直な直線上の点は $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t \\ t \\ t+1 \end{pmatrix}$ と表せる。これを α の式に代入すると

$$t + t + (t+1) = 2 \quad 3t = 1 \quad \therefore t = \frac{1}{3} \quad O'' \text{ の座標は } \left(\frac{1}{3}, \frac{1}{3}, \frac{4}{3} \right) \text{ である。}$$

NA, NB と K の交点を、それぞれ A', B' とすると、 $A'(1, 0, 1)$ 、 $B'(0, 1, 1)$ であるから

$$\vec{O''A'} = \left(\frac{2}{3}, -\frac{1}{3}, -\frac{1}{3} \right), \vec{O''B'} = \left(-\frac{1}{3}, \frac{2}{3}, -\frac{1}{3} \right) \quad |\vec{O''A'}| = |\vec{O''B'}| = \frac{\sqrt{6}}{3} \quad \vec{O''A'} \cdot \vec{O''B'} = -\frac{2}{9} - \frac{2}{9} + \frac{1}{9} = -\frac{1}{3}$$

$$\cos \angle A'O''B' = -\frac{1}{3} \cdot \left(\frac{3}{\sqrt{6}} \right)^2 = -\frac{1}{2} \quad \therefore \angle A'O''B' = \frac{2}{3}\pi$$

P が AB 上を A から B まで動くとき、 Q は C 上を $\frac{1}{3}$ 周するから、 Q が動く長さは $\frac{\sqrt{6}}{3} \cdot \frac{2}{3}\pi = \frac{2\sqrt{6}}{9}\pi$

以上により、 Q が描く曲線の長さは $\therefore \left(\frac{1}{2} + \frac{2\sqrt{6}}{9} \right) \pi \dots\dots$ (答)