

行動パターン一覧表

六進法

行動パターン名	行動ポイント	備考
【機動系】		
通常移動	4	MAは2ポイント・高機動型MSは3ポイント
追加移動	6	MAは4ポイント・高機動型MSは5ポイント
旋回のみ	2	
突撃・離脱	+ 2	MAは+ 0ポイント・高機動型MSは+ 1ポイント
回避運動	2	回避値 + 1
遮蔽物の利用	4	回避値 + 3
対艦攻撃行動	4	対艦攻撃時に選択する
【射撃系】		
単射	3	
速射	2	命中値 - 3
連射	5	マシンガンなどを「オート」で射撃する
大型携行火器の使用	6	ビームスマートガン系を射撃する
サイコミュ兵器	5	
サイコミュ兵器(リフレクタータイプ)	6	
ミサイル	4	
照準	2	命中値 + 1
グレネード投擲	5	
爆撃	5	
機雷散布	5	
煙幕展開	2	スモークディスチャージャーを使用する
【格闘系】		
切る・突く	4	
抜き切り	2	命中値 - 3
構える	2	命中値 + 1
振りかぶる	+ 6	命中値 - 3・ダメージ2倍
殴る・蹴る	3	
体当たり	+ 4	命中値 - 3・ダメージ2倍
【その他】		
弾倉交換	6	
武器を捨てる	1	
武器を取り出す / しまう	4	
変形	6	可変MS / MAのみ
分離・合体	10 +	分離・合体できるMS / MAのみ

「回避行動」「遮蔽物の利用」は先攻時のみ選択可能

移動コスト表

【地上】	平地	砂漠	雪原	森林	山岳	湿地	市街地
移動コスト	1	1	1	2	3	2	2
地形効果	0	- 1	- 1	+ 2	+ 3	- 1	+ 3
【空中】	空中	雲海					
移動コスト	1	2					
地形効果	0	+ 1					
【宇宙】	宇宙	残骸	隕石群				
移動コスト	1	2	3				
地形効果	0	+ 1	+ 3				
【水中】	浅瀬	海					
移動コスト	2	1					
地形効果	- 1	0					