

# GUNDAM SENTINEL RPG OutLaws Edition

## キャラクター作成

### 能力値の決定

7つの能力値をそれぞれ決定する。基本的に男性PCとなり、女性PCの場合は( )内の内容を使用する。

- 1) 体力 : 4D6で良い目3つを合計する。(4D6で悪い目3つを合計する)
- 2) 射撃力: 3D6を合計する。
- 3) 格闘力: 4D6で良い目3つを合計する。(4D6で悪い目3つを合計する)
- 4) 操縦力: 3D6を合計する。(4D6で良い目3つを合計する)
- 5) 知覚力: 4D6で悪い目3つを合計する。(4D6で良い目3つを合計する)
- 6) 反応力: 3D6を合計する。
- 7) 精神力: 3D6を合計する。

各能力値を4で割り、端数を切り上げた数値が修正値となる。

能力値	修正値
01~04	+1
05~08	+2
09~12	+3
13~16	+4
17~20	+5
21~24	+6
25~28	+7
29~32	+8
33~36	+9
37~40	+10

### 技能の決定

「射撃力」「格闘力」「操縦力」の修正値を足し、3で割った数だけ技能を習得できる(端数四捨五入)

技能は、「射撃系」「格闘系」「操縦系」の3系統に分かれる。技能レベルは1~10まであり、高くなるほど効果が大きくなる。習得できる技能レベルの上限は、各系統の修正値となる。

### 次のレベルに上がるのに必要な経験値

7つの能力値をすべて合計した値が次のレベルまでの経験値となる。以後、次のレベルに上がるごとに倍になる、