

GUNDAM SENTINEL RPG

THE OutLaws Edithion

キャラクター名

GM名

MS名【機体No.】

【No.】

型式番号

配属部隊

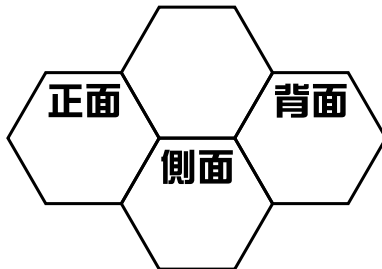
総合功績ポイント

基本回避値(+ 操縦力修正値
回避技能修正)

機動力

耐久力

MAX /



地上

空中

宇宙

水中

推進剤

MAX /

装甲

追加

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13+

携帯武装

命中修正

ダメージ

携帯箇所

残弾数/

(近距離 / 中距離 / 遠距離 / 超遠距離)	0	[]	MAX /
(近距離 / 中距離 / 遠距離 / 超遠距離)	0	[]	MAX /
(近距離 / 中距離 / 遠距離 / 超遠距離)	0	[]	MAX /
(近距離 / 中距離 / 遠距離 / 超遠距離)	0	[]	MAX /
(近距離 / 中距離 / 遠距離 / 超遠距離)	0	[]	MAX /
(近距離 / 中距離 / 遠距離 / 超遠距離)	0	[]	MAX /
(近距離 / 中距離 / 遠距離 / 超遠距離)	0	[]	MAX /
(近距離 / 中距離 / 遠距離 / 超遠距離)	0	[]	MAX /
(近距離 / 中距離 / 遠距離 / 超遠距離)	0	[]	MAX /
(近距離 / 中距離 / 遠距離 / 超遠距離)	0	[]	MAX /
(近距離 / 中距離 / 遠距離 / 超遠距離)	0	[]	MAX /
(近距離 / 中距離 / 遠距離 / 超遠距離)	0	[]	MAX /
(近距離 / 中距離 / 遠距離 / 超遠距離)	0	[]	MAX /
(近距離 / 中距離 / 遠距離 / 超遠距離)	0	[]	MAX /
(近距離 / 中距離 / 遠距離 / 超遠距離)	0	[]	MAX /
(近距離 / 中距離 / 遠距離 / 超遠距離)	0	[]	MAX /
(近距離 / 中距離 / 遠距離 / 超遠距離)	0	[]	MAX /
(近距離 / 中距離 / 遠距離 / 超遠距離)	0	[]	MAX /
(近距離 / 中距離 / 遠距離 / 超遠距離)	0	[]	MAX /

その他の携帯装備

インシデント値

+206

行動ポイント

+106

特殊破損/メモ