

GUNDAM SENTINEL RPG

THE OutLaws Edithion

MS名 _____ **PL** _____ **回避** 基本 / 前面 / 側面 / 背面 _____ **経験** _____
行動回数 _____ **耐久** _____ **移動** 地上 / 空中 / 宇宙 / 水中 _____ **PL修正** _____ 別撃 / 格闘 / 回避 _____
モラル _____ $\leq 206 \rightarrow$ 撤退 **反応機動** _____ $\leq 206 \rightarrow$ 成功 **受け** _____ $\leq 206 \rightarrow$ 成功

NPC行動決定表(1D6)
 NPCの行動をあらかじめ設定し
 1D6で戦闘行動を決定して下さい。
行動ポイント

1		4	
2		5	
3		6	

[No.] 携 帯 武 装	命 中 修 正	ダメーヅ	携 帯 箇 所
[No.1]	(近距離 / 中距離 / 遠距離 / 超遠距離)	0	[]
[No.2]	(近距離 / 中距離 / 遠距離 / 超遠距離)	0	[]
[No.3]	(近距離 / 中距離 / 遠距離 / 超遠距離)	0	[]
[No.4]	(近距離 / 中距離 / 遠距離 / 超遠距離)	0	[]
[No.5]	(近距離 / 中距離 / 遠距離 / 超遠距離)	0	[]
[No.6]	(近距離 / 中距離 / 遠距離 / 超遠距離)	0	[]

[No.] 耐 久 / ダメーヅ
[No.01] 耐久MAX /
[No.02] 耐久MAX /
[No.03] 耐久MAX /
[No.04] 耐久MAX /
[No.05] 耐久MAX /
[No.06] 耐久MAX /
[No.07] 耐久MAX /
[No.08] 耐久MAX /
[No.09] 耐久MAX /
[No.10] 耐久MAX /
[No.11] 耐久MAX /
[No.12] 耐久MAX /
[No.13] 耐久MAX /
[No.14] 耐久MAX /

ザコMSクリティカル表

2	コックピット直撃	7~8	ダメージ2倍。
3	腕破損 武器を失う。交換付加。モラル判定-4。	9	ダメージ3倍。
4	射撃武器を1つ破損。	10	脚破損 回避値-6。
5	頭部直撃。命中修正-6。頭部の武器も失う。	11	1D6ラウンドの間コントロール不能。
6	パイロット気絶。回復するまで行動不能。	12	ジェネレーター直撃。