

## ◇種族リスト◇

種族名	英語表記	体力	知性	敬虔	生命力	敏捷	幸運	特殊能力	成長補正
人間	Human	8	8	8	8	8	9	初期技能点+5	全特性値+5%
エルフ	Elf	7	10	10	7	9	7	魔法抵抗+5%、睡眠・混乱抵抗+5%	知性、敬虔+10%、敏捷+5%
ドワーフ	Dwarf	10	7	10	10	6	7	魔法抵抗+5%、毒物抵抗+5%	体力、敬虔+10%、生命力+5%
ノーム	Gnome	8	7	10	8	10	8	魔法抵抗+5%、「工芸学」判定+5%	敬虔、敏捷+10%、幸運+5%
ホビット	Hobbit	6	7	7	6	12	13	魔法抵抗+5%、移動力+1	敏捷+10%、幸運+15%
フェアリィ	Faerie	4	9	9	4	13	12	基本AC5、飛行能力	敏捷+10%、知性、敬虔、幸運+5%
セリアンスロープ	Therianthrope	10	9	9	10	10	5	基本AC8、「反射」判定+5%	体力、敏捷+10%、生命力+5%
ドラゴネオ	Doragoneo	13	7	5	13	8	9	基本AC8、酸ブレス能力	体力、生命力+10%、幸運+5%
パラスweet	Palasweet	7	11	11	6	8	11	魔法抵抗+5%、同調能力	知性、敬虔+10%、幸運+5%
デヴィリッシュ	Devilish	10	13	13	10	9	7	魔法抵抗+5%、呪文習得補正+1	なし
レプティリアン	Reptilian	12	5	5	12	10	8	基本AC8、HP回復+1	体力、生命力+10%、敏捷+5%
レプラカーン	Leprechaun	5	12	6	9	12	9	魔法抵抗+5%、「機械学」判定+5%	知性、敏捷+10%、幸運+5%

◇特性値補正◇

◇特性値補正:体力◇

【体力】	命中補正	ダメージ補正
～7	-5%	-1
12～	5%	+1
15～	10%	+2
17～	15%	+3
19～	20%	+4
21～	25%	+5
24～	30%	+6
25	35%	+7

◇特性値補正:知性◇

【知性】	呪文習得補正	魔法威力補正	MP補正
12～	+1	+1	+1
15～	+2	+2	+2
17～	+3	+3	+3
19～	+4	+4	+4
21～	+5	+5	+5
24～	+6	+6	+6
25	+7	+7	+7

◇特性値補正:敬虔◇

【敬虔】	呪文習得補正	魔法威力補正	MP補正
12～	+1	+1	+1
15～	+2	+2	+2
17～	+3	+3	+3
19～	+4	+4	+4
21～	+5	+5	+5
24～	+6	+6	+6
25	+7	+7	+7

◇特性値補正:生命力◇

【生命力】	HP補正
12～	+1
15～	+2
17～	+3
19～	+4
21～	+5
24～	+6
25	+7

◇特性値補正:敏捷◇

【敏捷】	命中補正	基本AC補正	移動力補正
～7	-5%	+1	-1
12～	5%	-1	+1
15～	10%	-2	+1
17～	15%	-3	+2
19～	20%	-4	+2
21～	25%	-5	+3
24～	30%	-6	+3
25	35%	-7	+4

## ◇職業リスト◇

職業名	英語表記	性別条件	戒律条件	体力	知性	敬虔	生命力	敏捷	幸運	成長補正	HP(レベルアップ上昇値)
戦士	Fighter	M/F	G/N/E	11						体力+10%、生命力+5%	1D12+5
魔術師	Mage	M/F	G/N/E		11					知性+10%	1D4+2
僧侶	Priest	M/F	G/E			11				敬虔+10%	1D6+3
盗賊	Thief	M/F	N/E					11		敏捷+10%、幸運+5%	1D6+3
錬金術師	Alchemist	M/F	G/N/E		12					知性+10%	1D4+2
霊能者	Psionic	M/F	G/N/E			12				敬虔+10%	1D4+3
君主	Lord	M/F	G	14		12	10		12	体力+10%、敬虔、生命力+5%	1D10+5
闇騎士	DarkKnighth	M/F	E	14		12	10		12	体力+10%、敬虔、生命力+5%	1D10+5
侍	Samurai	M/F	G/N	13	11		10	12		体力+10%、知性、生命力+5%	1D8+4
秘術騎士	ArcaneKnight	M/F	G/N	13	11		10	12		体力+10%、知性、生命力+5%	1D8+4
戦乙女	Valkyrie	F	G/E	12		11			11	体力、敬虔、生命力+5%	1D6+5
弓使い	Ranger	M/F	G/N	12	10			12	10	体力+5%、敏捷+10%、幸運+5%	1D8+4
吟遊詩人	Bard	M/F	G/N/E		12			11	12	敏捷+10%、知性、幸運+5%	1D6+3
司教	Bishop	M/F	G/E		12	12			12	知性、敬虔+10%	1D4+3
聖	Pilgrim	M/F	G/N			14		10		敬虔+10%	1D4+3
探求者	Scholar	M/F	G/N/E		14				10	知性+10%	1D4+2
陰陽師	Diviner	M/F	G/N/E		13	13				知性、敬虔+10%	1D4+2
召喚師	Conjurer	M/F	N/E		12					知性+10%	1D4+2
魔女	Witch	F	E		13					知性+10%	1D4+3
妖術師	Sorcerer	M/F	E		14	14			10	知性、敬虔+10%	1D6+3
修道僧	Monk	M/F	G/N	12		12	10	12		体力、敬虔+5%、敏捷+10%	1D6+4
忍者	Ninja	M/F	E	12	10		10	15	15	体力、知性+5%、敏捷、幸運+10%	1D6+4
英雄	Champion	M/F	G/E	15	15	15	15	15	15	体力+10%、知性、敬虔、生命力+5%	1D10+5
調停者	Quencher	M/F	N	15	15	15	15	15	15	体力+10%、知性、敬虔、生命力、敏捷+5%	1D8+4
狂戦士	Berserker	M/F	G/E	18			18			体力、生命力+10%	1D12+6
全能者	Wizard	M/F	G/E		18	18			15	知性、敬虔+10%	1D4+4

◇必要経験値◇

レベル	戦士	魔術師 霊能者 召喚師	僧侶 錬金術師	盗賊	戦乙女 吟遊詩人	侍 秘術騎士 弓使い 魔女	君主 闇騎士 探求者 修道僧	司教 聖 陰陽師 忍者	妖術師 狂戦士	英雄 調停者 全能者
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	1,000	1,100	1,050	900	1,200	1,300	1,400	1,500	1,600	1,800
3	2,000	2,200	2,100	1,800	2,400	2,600	2,800	3,000	3,200	3,600
4	4,000	4,400	4,200	3,600	4,800	5,200	5,600	6,000	6,400	7,200
5	8,000	8,800	8,400	7,200	9,600	10,400	11,200	12,000	12,800	14,400
6	16,000	17,600	16,800	14,400	19,200	20,800	22,400	24,000	25,600	28,800
7	32,000	35,200	33,600	28,800	38,400	41,600	44,800	48,000	51,200	57,600
8	64,000	70,400	67,200	57,600	76,800	83,200	89,600	96,000	102,400	115,200
9	128,000	140,800	134,400	115,200	153,600	166,400	179,200	192,000	204,800	230,400
10	256,000	281,600	268,800	230,400	307,200	332,800	358,400	384,000	409,600	460,800
11	450,000	480,000	460,000	430,000	500,000	530,000	550,000	580,000	600,000	660,000
12	650,000	680,000	660,000	630,000	700,000	730,000	750,000	780,000	800,000	860,000
13+	+200,000	+200,000	+200,000	+200,000	+200,000	+200,000	+200,000	+200,000	+200,000	+200,000

◇魔法関連表◇

◇基本MP表◇

- ・専門職 : 魔術師、僧侶、錬金術師、霊能者、召喚師
- ・補助職 : 君主、闇騎士、戦乙女、侍、秘術騎士、弓使い、吟遊詩人、修道僧、忍者
- ・複合職 : 司教、聖、探求者、陰陽師、魔女、妖術師、英雄、調停者、全能者

	専門職	補助職	複合職
基本MP値	6	2	4

◇呪文習得ポイント◇

- ・専門職 : 魔術師、僧侶、錬金術師、霊能者、召喚師
- ・補助職 : 君主、闇騎士、戦乙女、侍、秘術騎士、弓使い、吟遊詩人、修道僧、忍者
- ・複合職 : 司教、聖、探求者、陰陽師、魔女、妖術師、英雄、調停者、全能者

レベル	専門職	補助職 複合職
1	3	2
2	3	2
3	6	4
4	6	4
5	9	6
6	9	6
7	12	8
8	12	8
9	15	10
10	15	10
11	18	12
12	18	12
13~	21	14

◇魔法強化回数◇

- ・専門職 : 魔術師、僧侶、錬金術師、霊能者、召喚師
- ・補助職 : 君主、闇騎士、戦乙女、侍、秘術騎士、弓使い、吟遊詩人、修道僧、忍者
- ・複合職 : 司教、聖、探求者、陰陽師、魔女、妖術師、英雄、調停者、全能者

レベル	専門職 複合職	補助職
1	1	0
2	2	1
3	3	1
4	4	2
5	5	2
6	6	3
7	7	3
8	8	4
9	9	4
10	10	5
11	11	5
12	12	6
13~	13	6

◇習得可能技能表◇

職業名	短物	剣	戦斧	棍棒	長柄	投擲	投石具	弓	火器	拳闘	楯	斬術	魔術	法術	錬金術	心霊術	召喚術	秘術	歴史学	神秘学	紋章学	地誌学	工学学	機械学	医学	薬学	書術	航海術	音楽	外交	情報	言語	水泳	登山	早業	指先技	探索	忍術	騎乗	剛力	移動	反射	鍛錬	精神修養
戦士	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	×	×	×	○	(4)	(4)	×	×	(3)	×	(4)	(4)	(3)	(3)	○	×	
魔術師	○	×	×	○	○	○	○	○	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	(4)	(4)	(4)	(4)	(3)	(3)	(3)	(3)	(4)	(4)	×	×	×	○	(4)	(4)	×	×	(3)	×	(4)	(2)	(3)	(3)	○	○
僧侶	○	×	×	○	○	○	○	×	○	×	○	×	×	○	×	×	×	×	(4)	(4)	(4)	(4)	(3)	(3)	(4)	(3)	(4)	(4)	×	(4)	×	○	(4)	(4)	×	×	(3)	×	(4)	(2)	(3)	(3)	○	○
盗賊	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	×	×	(4)	○	(4)	(4)	(4)	(4)	(4)	(3)	(4)	(2)	(4)	(4)	○	×
錬金術師	○	×	×	○	○	○	○	×	○	×	×	×	×	×	○	×	×	×	(4)	(4)	(4)	(4)	(3)	(4)	(4)	(4)	(4)	(4)	×	×	×	○	(4)	(4)	×	×	(3)	×	(4)	(2)	(3)	(3)	○	○
霊能者	○	×	×	○	○	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	(4)	(4)	(4)	(4)	(3)	(3)	(4)	(3)	(4)	(4)	×	×	×	○	(4)	(4)	×	×	(3)	×	(4)	(2)	(3)	(3)	○	○
君主	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	×	○	×	×	×	×	(4)	(3)	(4)	(4)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	×	(4)	×	○	(4)	(4)	×	×	(3)	×	(4)	(4)	(3)	(3)	○	○
闇騎士	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	×	×	×	○	(4)	(4)	×	×	(3)	×	(4)	(4)	(3)	(3)	○	○
侍	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×	×	×	×	×	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	×	×	×	○	(4)	(4)	×	×	(3)	×	(4)	(4)	(3)	(3)	○	○
秘術騎士	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	×	×	×	○	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	×	×	×	○	(4)	(4)	×	×	(3)	×	(4)	(4)	(3)	(3)	○	○
戦乙女	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	×	○	×	×	×	×	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	×	×	×	○	(4)	(4)	×	×	(3)	×	(4)	(3)	(3)	(3)	○	○
弓使い	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	×	×	○	×	×	×	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(4)	×	×	(3)	○	(4)	(4)	(3)	(3)	(4)	(3)	(4)	(3)	(4)	(4)	○	○
吟遊詩人	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	×	×	×	×	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(4)	×	(4)	○	(4)	(4)	(3)	(3)	(4)	(3)	(4)	(2)	(4)	(4)	○	○
司教	○	×	×	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	○	×	×	×	×	(4)	(4)	(4)	(4)	(4)	(3)	(4)	(3)	(4)	(4)	×	(4)	×	○	(4)	(4)	×	×	(3)	×	(4)	(2)	(3)	(3)	○	○
聖	○	×	×	○	○	○	○	×	○	×	×	×	×	○	×	○	×	×	(4)	(4)	(4)	(4)	(3)	(3)	(4)	(3)	(4)	(4)	×	×	(3)	○	(4)	(4)	×	×	(3)	×	(4)	(2)	(3)	(3)	○	○
探求者	○	×	×	○	○	○	○	○	○	×	×	×	○	×	○	×	×	×	(4)	(4)	(4)	(4)	(4)	(4)	(4)	(4)	(4)	(4)	×	×	×	○	(4)	(4)	×	×	(3)	×	(4)	(2)	(3)	(3)	○	○
陰陽師	○	×	×	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	○	○	×	×	(4)	(4)	(4)	(4)	(4)	(4)	(4)	(4)	(4)	(4)	×	×	×	○	(4)	(4)	×	×	(3)	×	(4)	(2)	(3)	(3)	○	○
召喚師	○	○	×	○	○	○	○	×	○	×	○	×	×	×	×	×	○	×	(4)	(4)	(4)	(4)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(4)	×	×	×	○	(4)	(4)	×	×	(3)	×	(4)	(2)	(3)	(3)	○	○
魔女	○	×	×	○	○	○	○	○	○	×	×	×	○	×	×	×	○	×	(4)	(4)	(4)	(4)	(3)	(3)	(3)	(3)	(4)	(4)	×	×	×	○	(4)	(4)	×	×	(3)	×	(4)	(2)	(3)	(3)	○	○
妖術師	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	○	×	×	○	×	(4)	(4)	(4)	(4)	(4)	(3)	(4)	(3)	(4)	(4)	×	×	×	○	(4)	(4)	×	×	(3)	×	(4)	(2)	(3)	(3)	○	○
修道僧	○	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	○	×	×	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	×	×	×	○	(4)	(4)	×	×	(3)	(3)	(4)	(3)	(4)	(4)	○	○
忍者	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○	×	×	×	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	×	×	(3)	○	(4)	(4)	(3)	(3)	(4)	(3)	(4)	(3)	(4)	(4)	○	○
英雄	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	○	×	×	×	×	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	×	×	×	○	(4)	(4)	×	×	(3)	×	(4)	(4)	(3)	(3)	○	○
調停者	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○	○	×	×	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	×	×	×	○	(4)	(4)	×	×	(3)	(3)	(4)	(3)	(4)	(4)	○	○
狂戦士	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	(3)	×	×	×	○	(4)	(4)	×	×	(3)	×	(4)	(4)	(3)	(3)	○	×
全能者	○	○	×	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	○	○	○	×	×	(4)	(4)	(4)	(4)	(4)	(4)	(4)	(4)	(4)	(4)	×	×	×	○	(4)	(4)	×	×	(3)	×	(4)	(2)	(3)	(3)	○	○

※( )内の数字は、基準値に対する係数です。

◇技能効果表1◇

◇武器技能共通効果表◇

技能レベル	主攻撃回数	補攻撃回数	両攻撃回数	命中補正	ダメージ補正
1	1	1	2	5%	+1
2	2	1	3	10%	+2
3	2	2	3	15%	+3
4	3	2	4	20%	+4
5	3	2	4	25%	+5
6	3	3	5	30%	+6
7	4	3	6	35%	+7

◇魔法系技能共通効果表◇

技能レベル	魔法の取得	魔法威力補正
1	1レベル呪文習得可能	+1
2	2レベル呪文習得可能	+2
3	3レベル呪文習得可能	+3
4	4レベル呪文習得可能	+4
5	5レベル呪文習得可能	+5
6	6レベル呪文習得可能	+6
7	7レベル呪文習得可能	+7

◇『盾』技能効果表◇

技能レベル	防御回数	防御補正
1	2	5%
2	2	10%
3	2	15%
4	3	20%
5	3	25%
6	3	30%
7	4	35%

◇『忍術』技能AC低下効果表◇

技能レベル	基本AC
1	-1
2	-2
3	-3
4	-4
5	-5
6	-6
7	-7

◇『剛力』技能基準値◇

技能レベル	ダメージ補正	過重基準値補正
1	+1	+1
2	+2	+2
3	+3	+3
4	+4	+4
5	+5	+5
6	+6	+6
7	+7	+7

◇『移動』技能効果表◇

技能レベル	移動力補正
1	+1
2	+2
3	+3
4	+4
5	+5
6	+6
7	+7

◇『反射』技能効果表◇

技能レベル	行動値補正
1	+1
2	+2
3	+3
4	+4
5	+5
6	+6
7	+7

◇技能効果表2◇

◇『鍛錬』技能基準ダイス◇

職業名	使用ダイス
戦士、狂戦士	D12
君主、闇騎士、英雄	D10
侍、秘術騎士、弓使い、調停者	D8
僧侶、盗賊、戦乙女、吟遊詩人、妖術師、修道僧、忍者	D6
魔術師、錬金術師、霊能者、司教、探求者、聖、召喚師、魔女、陰陽師、全能者	D4

◇『鍛錬』技能効果表◇

技能レベル	最大HP
1	+1D
2	+2D
3	+3D
4	+4D
5	+5D
6	+6D
7	+7D

◇『精神修養』技能効果表◇

技能レベル	最大MP
1	3
2	6
3	9
4	12
5	15
6	18
7	21

◇言語表◇

言語名	備考
共通語	王国群の共通語。冒険者は必ず習得済み。
古典語	かつて“闘争期”の時代に使用されていた言語。現在でも公文書や儀式などで使われている。
北方語	北方地域で使用されている土着語。
中東語	東部教国の共通語。
南方語	南方暗黒大陸で使用されている土着語。
シャンバラ語	シャンバラ亜大陸で使用されている土着語。
東方語	中央山岳より東方の地域で使用されている土着語。
新大陸語	新大陸で使用されている土着語。
エルフ語	エルフやフェアリたちの民族語。エルフ・フェアリは習得済み。
ドワーフ語	ドワーフたちの民族語。ドワーフは習得済み。
ノーム語	ノームたちの民族語。ノームは習得済み。
古ホビット語	ホビットたちの民族語。現在のホビットたちは人間社会の言語を使用している。
獣人語	セリアンスロープたちの民族語。セリアンスロープは習得済み。
竜語	ドラゴンやドラゴネオの使用する言語。ドラゴネオは習得済み。
古代語	遙か古代“黄金期”の時代に使用されていた言語。デヴィリッシュは習得済み。
オーク語	オーク・コボルトなどの使用する言語。
ゴブリン語	ゴブリンの使用する言語。
爬虫人語	レプティリアンたちの使用する言語。レプティリアンは習得済み。
レプラカーン語	レプラカーンたちの民族語。レプラカーンは習得済み。
巨人語	巨人属の使用する言語。
暗黒語	ダークエルフたちの使用する言語。暗黒時代に冥王が配下たちの共通語として作ったとされる。
魔神語	魔神属の使用する言語。