

Wizardry RPG

The OutLaws Edition

特性値	補正值	成長補正	キャラクター名
体力	命中補正 _____ %		自画像
	ダメージ補正 _____ %		
知性	魔法習得補正 _____ %		
	MP補正 _____ %		
敬虔	魔法習得補正 _____ %		
	MP補正 _____ %		
生命力	HP補正 _____ %		
敏捷	射撃命中補正 _____ %		
	基本AC補正 _____ %		
幸運	_____ %		

自画像

種族	属性
年齢 _____ 歳	性別 _____
クラス _____	レベル _____
AC () / 基本AC () / 現在AC ()	
HP () /	
経験値 / (NEXT) _____ / ()	

AC	命中率
10	_____ %
9	_____ %
8	_____ %
7	_____ %
6	_____ %
5	_____ %
4	_____ %
3	_____ %
2	_____ %
1	_____ %
0	_____ %
-1	_____ %
-2	_____ %
-3	_____ %
-4	_____ %
-5	_____ %
-6	_____ %
-7	_____ %
-8	_____ %
-9	_____ %
-10	_____ %
-11	_____ %
-12	_____ %
-13	_____ %
-14	_____ %
-15	_____ %
-16	_____ %
-17	_____ %
-18	_____ %
-19	_____ %
-20	_____ %
-21	_____ %
-22	_____ %
-23	_____ %
-24	_____ %
-25	_____ %
-26	_____ %
-27	_____ %
-28	_____ %
-29	_____ %
-30	_____ %
-31	_____ %
-32	_____ %
-33	_____ %
-34	_____ %
-35	_____ %

技能	レベル	特典
短物 () 命中 _____ % 回数(主 / 補) _____ ダメージ _____		
剣 () 命中 _____ % 回数(主 / 補) _____ ダメージ _____		
戦斧 () 命中 _____ % 回数(主 / 補) _____ ダメージ _____		
棍棒 () 命中 _____ % 回数(主 / 補) _____ ダメージ _____		
長柄 () 命中 _____ % 回数(主 / 補) _____ ダメージ _____		
投擲 () 命中 _____ % 回数(主 / 補) _____ ダメージ _____		
投石具 () 命中 _____ % 回数(主 / 補) _____ ダメージ _____		
弓矢 () 命中 _____ % 回数(主 / 補) _____ ダメージ _____		
拳闘 () 命中 _____ % 回数(主 / 補) _____ ダメージ _____		
楯 () 防御率 _____ % 回数 _____ 回		
斬術 () 致命打撃 _____ %		
魔術 () MP _____ /		
法術 () MP _____ /		
錬金術 () MP _____ /		
心霊術 () MP _____ /		
歴史学 () 知性×()+技能Lv×5=基準値()		
神秘学 () 知性×()+技能Lv×5=基準値()		
紋章学 () 知性×()+技能Lv×5=基準値()		
工芸学 () 知性×()+技能Lv×5=基準値()		
音楽 () 知性×()+技能Lv×5=基準値()		
外交 () 敬虔×()+技能Lv×5=基準値()		
情報 () 幸運×()+技能Lv×5=基準値()		
水泳 () 敏捷×()+技能Lv×5=基準値()		
登山 () 敏捷×()+技能Lv×5=基準値()		
探索 () (敏+運)/2×()+技能Lv×5=基準値()		
早業 () (敏+運)/2×()+技能Lv×5=基準値()		
指先術 () (敏+運)/2×()+技能Lv×5=基準値()		
忍術 () 敏捷×()+技能Lv×5=基準値()		
馬術 () 敏捷×()+技能Lv×5=基準値()		

武装	命中補正	ダメージ
武器	() %	D
	() %	D
	() %	D

防具	抵抗率	AC
鎧1 () % ()		
鎧2 () % ()		
楯 () % ()		
兜 () % ()		
小手 () % ()		
靴 () % ()		
装備品1 () % ()		
装備品2 () % ()		

所持金 _____ GP

その他(所持アイテム等)