WIZARDRY RPG OutLaws Edition　キャラクターシートB　Ver. 5. 0

◇武装◇

【主武装】

	攻撃回数	命中補正	ﾀﾞﾒｰｼﾞ
・体力補正			
・技能補正			
・その他補正			
合計			

【副武装】

	攻撃回数	命中補正	ﾀﾞﾒｰｼﾞ
・体力補正			
・技能補正			
・その他補正			
合計			

【射撃武装】

	攻撃回数	命中補正	ﾀﾞﾒｰｼﾞ
・敏捷補正			
・技能補正			
・その他補正			
合計			

【楯】

	基準値
・ｼｰﾙﾄﾞﾌﾞﾛｯｸ基準値　【敏捷】＊2	

	防御回数	防御補正
・技能補正		
合計		

◇装甲◇

	AC
基本AC	

【鎧】	AC	魔法無効化

【楯】	AC	魔法無効化

【兜】	AC	魔法無効化

【小手】	AC	魔法無効化

【靴】	AC	魔法無効化

【装飾品】	AC	魔法無効化

	AC	魔法無効化
合計		

【特殊抵抗補正】

	基準値	補正	合計
対毒抵抗			
対麻痺抵抗			
対睡眠抵抗			
対混乱抵抗			
対石化抵抗			
対ﾌﾞﾚｽ抵抗			
対ﾄﾞﾚｲﾝ抵抗			
対致死抵抗			

命中欄

AC	命中率
10	
9	
8	
7	
6	
5	
4	
3	
2	
1	
0	
−1	
−2	
−3	
−4	
−5	
−6	
−7	
−8	
−9	
−10	
−11	
−12	
−13	
−14	
−15	
−16	
−17	
−18	
−19	
−20	
−21	
−22	
−23	
−24	
−25	
−26	
−27	
−28	
−29	
−30	
−31	
−32	
−33	
−34	
−35	
−36	
−37	
−38	
−39	
−40	

◇所持品◇

荷重合計

◇メモ◇

◇荷重効果◇

【体力】＋技能補正＝基準値

荷重LV	荷重量		命中補正	AC補正	行動値補正	移動力補正
0	基準値＊5		0	0	0	0
1	基準値＊6		0	0	−1	0
2	基準値＊8		0	0	−2	0
3	基準値＊10		−5%	＋1	−3	−1
4	基準値＊15		−10%	＋2	−4	−2
5	基準値＊20		−15%	＋3	−5	−3