

1970 年東大理 [3] 文 [3] 共通

$t=0$ のときの数直線上の A, B の位置を、 $x=0, x=25$ とする。

t 秒後の A の位置は $x=ut$ ($u > 0$)

$$t \text{ 秒後の } B \text{ の位置は } x = 25 + \int_0^t \left(\frac{3}{4}s^2 - 3s \right) ds = 25 + \left[\frac{s^3}{4} - \frac{3}{2}s^2 \right]_0^t = \frac{1}{4}t^3 - \frac{3}{2}t^2 + 25$$

$$\frac{dx}{dt} = v = \frac{3}{4}t^2 - 3t = \frac{3}{4}t(t-4)$$

Q の位置の増減は右の通り。

また、 $x=25$ を解くと $\frac{1}{4}t^3 - \frac{3}{2}t^2 = 0$ より $t^2(t-6) = 0$

B が再び Q に帰るのは 6 秒後である。

t	0	...	4	...
$\frac{dx}{dt}$		-	0	+
x		↘		↗

横軸に時間 t 、縦軸に位置 x をとって図示すると、右の通り。

A の位置変化は、原点を通る直線 $x=ut$ で表される。

$t \leq 6$ の範囲で、 B の位置変化を表す曲線 $x=f(t)$ と共有点を持つことが、 A が B に出会うか追いつくための条件である。

そのような u の最小値は、図のような接線の傾きに等しい。

$x=f(t)$ 上の点 $\left(s, \frac{1}{4}s^3 - \frac{3}{2}s^2 + 25 \right)$ における接線は

$$x = \left(\frac{3}{4}s^2 - 3s \right)(t-s) + \frac{1}{4}s^3 - \frac{3}{2}s^2 + 25 = \left(\frac{3}{4}s^2 - 3s \right)t - \frac{1}{2}s^3 + \frac{3}{2}s^2 + 25$$

これが原点を通るとき $-\frac{1}{2}s^3 + \frac{3}{2}s^2 + 25 = 0$ $s^3 - 3s^2 - 50 = 0$ $(s-5)(s^2 + 2s + 10) = 0$ $\therefore s = 5$

したがって、原点を通る $x=f(t)$ の接線は $\therefore x = \frac{15}{4}t$

u は少なくとも $\frac{15}{4}$ m/秒 でなければならない。……(答)

