1996 年東大文 3

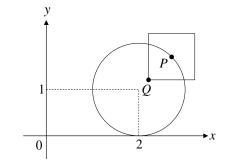
f(P)を与える点をQとする。

i) S(P) がx軸と交わらないとき、すなわち $b > \frac{1}{2}$ のとき

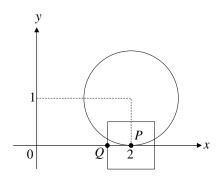
$$f(P)$$
を与える点 Q は、 $\left(a-\frac{1}{2},b-\frac{1}{2}\right)$ である。

このとき、
$$P$$
は円 $(x-2)^2+(y-1)^2=1$ 上を動くので、

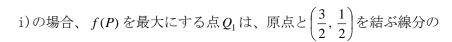
$$Q$$
は円 $\left(x-\frac{3}{2}\right)^2+\left(y-\frac{1}{2}\right)^2=1$ 上を動く。



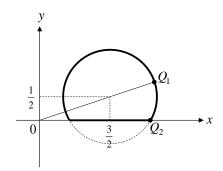
ii) S(P) がx軸と交わるとき、すなわち $b \leq \frac{1}{2}$ のとき f(P) を与える点Q は、 $\left(a-\frac{1}{2},0\right)$ である。 このとき、Q はx 軸上を動く。



Pを動かしたときのQの軌跡は、右図の太線部のようになる。



延長と円との交点であり、このとき
$$f(P)=1+\sqrt{\left(\frac{3}{2}\right)^2+\left(\frac{1}{2}\right)^2}=1+\frac{\sqrt{10}}{2}$$



ii)の場合、f(P)を最大にする点 Q_2 は、円とx軸の交点のうち、

原点から遠い方であり、このとき
$$f(P) = \frac{3}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$1 + \frac{\sqrt{10}}{2} > 1 + \frac{1+2}{2} = \frac{3}{2} + \frac{2}{2} > \frac{3}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}$$
 より、 $f(P)$ の最大値は ∴ $1 + \frac{\sqrt{10}}{2}$ ·····(答)